

# AJAX

## Cos'è il Web 2.0

- **Web 2.0** = termine introdotto per la prima volta nel 2004 come titolo di una conferenza promossa dalla casa editrice O'Reilly
- L'idea è che ci si stia avviando verso una **nuova concezione** del web ("versione" 2.0), in contapposizione con la "vecchia" concezione ("versione" 1.0)
- Concetto **confuso e sfaccettato**... è difficile darne una definizione, generalmente si indicano semplicemente una serie di concetti emergenti
- NB: è già... **online!** Google, Yahoo, eBay, Amazon, Napster, del.icio.us, Wikipedia, ecc. ecc.

## Cos'è AJAX

- **AJAX** = "un pezzo dell'anima tecnologica del Web 2.0"...
- **AJAX** permette di dare, alle applicazioni web, l'interattività e la velocità delle applicazioni "desktop" (installate localmente sul vostro computer)
- **AJAX** = *Asynchronous JavaScript and XML*, coniato nel febbraio del 2005 da Jasse James Garrett, per descrivere un insieme di **applicazioni web dinamiche** basate sull'**interazione tra diverse tecnologie**:
  - **(X)HTML e CSS** per la visualizzazione della pagina
  - **DOM**, modificato attraverso **Javascript**, per offrire dinamicità alle pagina web
  - **XMLHttpRequest**, che consente al browser e al server di comunicare senza che la pagina venga ricaricata, permettendo la creazione di pagine web dinamiche più veloci

## Cos'è AJAX

- **(X)HTML** = raccomandazione del W3C che può essere considerata un adattamento di HTML alle specifiche XML; prevede un uso più restrittivo dei tag HTML
  - **DOM** = *Document Object Model* = standard ufficiale del W3C per la rappresentazione di documenti strutturati sul web (mi permette, per es, di manipolare gli elementi di una pagina web, quali le immagini, i campi dei moduli, ecc.)
  - **XMLHttpRequest** = oggetto (insieme di API) che può essere usato da vari linguaggi di scripting dei browser (come Javascript) per scambiare dati (in formato testo o XML) con un web server, tramite protocollo HTTP
- ⇒ **AJAX** è solo una **nuova etichetta** per riassumere l'utilizzo congiunto di **tecnologie preesistenti** e utilizzate ampiamente già da molto tempo

## Cos'è AJAX

### Applicazioni dinamiche tradizionali:

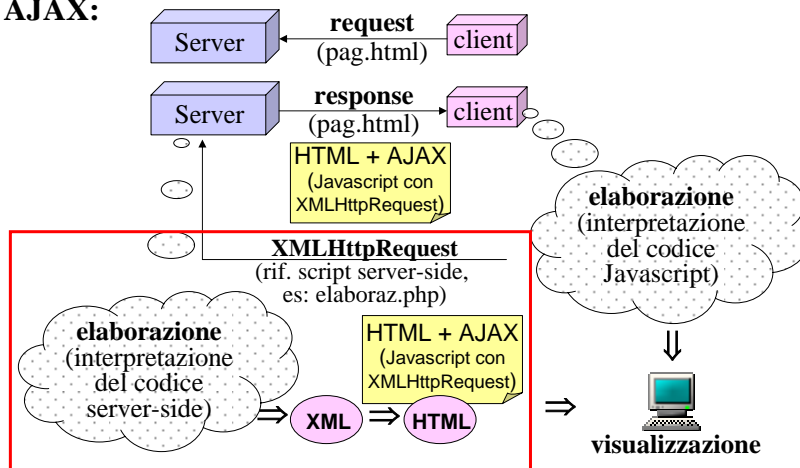
- per **ogni interazione** con l'utente (per es. click sul pulsante "Submit" di un modulo) inviano al server una **richiesta** per una nuova **pagina** (che conterrà la risposta del server)
- spesso la **risposta** del server rappresenta una **piccola parte** della nuova pagina, che però viene ricaricata per intero
- ciò comporta uno **spreco di banda** e un'**interfaccia utente** molto più **lenta** di quanto potrebbe essere

### Applicazioni AJAX:

- sono in grado di inviare al web server **richieste asincrone** (mentre l'utente può continuare ad interagire con la pagina) e **parziali** (relative solo ai dati necessari)
- di conseguenza consentono un'**interazione più veloce** (la quantità di dati che è necessario inviare al/ricevere dal server è minore)

## Cos'è AJAX

### AJAX:



**richiesta asincrona (non "blocca" l'interazione con l'utente)**

## AJAX: come funziona – primo esempio

<b>Indirizzo</b>	
Città	<input type="text"/>
Via	<input type="text"/>
CAP	<input type="text"/>

l'utente digita  
città e via...

<b>Indirizzo</b>	
Città	<input type="text" value="Torino"/>
Via	<input type="text" value="Pianezza"/>
CAP	<input type="text"/>

il sistema scrive  
automaticamente il CAP

<b>Indirizzo</b>	
Città	<input type="text" value="Torino"/>
Via	<input type="text" value="Pianezza"/>
CAP	<input type="text" value="10149"/>

## AJAX: come funziona – primo esempio

**In un'applicazione dinamica tradizionale (ASP, PHP, JSP):**

- impossibile

**In un'applicazione AJAX:**

- quando l'utente digita la città e la via uno **script client-side** (Javascript) se ne accorge e invia (attraverso l'oggetto *XMLHttpRequest*) una **richiesta asincrona al server** nella quale si chiede il CAP associato a quella città/via
- l'utente può continuare ad interagire con la pagina
- quando il server ha trovato il CAP (probabilmente archiviato in un database) lo **invia allo script client-side** (sempre attraverso l'oggetto *XMLHttpRequest*) che lo inserisce nella pagina
- viene effettuata una **connessione asincrona con il server;**  
**la pagina non viene ricaricata** (rigenerata)

## AJAX: XMLHttpRequest

Utilizziamo ora *XMLHttpRequest* per inviare una **richiesta asincrona** al web server (rif. file [esAjax1.html](#)):

1. Creiamo un oggetto *XMLHttpRequest* per **gestire la comunicazione (asincrona) con il web server**

Purtroppo, la gestione dell'oggetto *XMLHttpRequest* **non** è uguale per i vari browser...

In particolare, in Microsoft Internet Explorer l'oggetto *XMLHttpRequest* è restituito da un **ActiveXObject** [\*] mentre negli altri browser (Mozilla, FireFox, Netscape, Opera, Safari, ...) è supportato nativamente (come dovrebbe essere in MSIE7)

[\*] **ActiveX** è una tecnologia Microsoft per l'implementazione di particolari "controlli" (simili a plug-in) che offrono funzionalità specifiche; tali "controlli" possono essere incorporati ed utilizzati all'interno di varie applicazioni, tra cui Ms Internet Explorer

## AJAX: XMLHttpRequest

⇒ per creare un oggetto *XMLHttpRequest* multi-browser:

```
function setXMLHttpRequest() {  
    var xhr = null;  
    // browser standard con supporto nativo  
    if (window.XMLHttpRequest) {  
        xhr = new XMLHttpRequest();  
    }  
    // MSIE con ActiveX  
    else if (window.ActiveXObject) {  
        xhr = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");  
    }  
    return xhr;  
}  
var xhrObj = setXMLHttpRequest();
```

proprietà dell'oggetto *window*:  
restituisce un oggetto in grado  
di gestire una *XMLHttpRequest*

- con MSIE: *undefined*
- con Mozilla, ...: *[XMLHttpRequest]*

proprietà dell'oggetto *window*:  
restituisce il controllo ActiveX in  
grado di gestire una *XMLHttpRequest*

- con MSIE: *function ActiveXObject()  
{ [native code] }*
- con Mozilla, ...: *undefined*

## AJAX: XMLHttpRequest

2. Creiamo una **funzione** che viene invocata quando l'utente scrive la città e che **si connette al server**

```
<FORM ...>
... <INPUT TYPE="TEXT" ID="citta"
      onChange="callServerCity(this.value);">
... <INPUT TYPE="TEXT" ID="cap">
...
</FORM>
```

contenuto dell'attributo *value*  
del campo di testo *citta* (cioè  
la città scritta dall'utente!!!)

```
function callServerCity(c) {
  var url = "getCap.php?city="+c;
  ...
}
```

URL nella quale indichiamo la **pagina php** che contiene lo **script server side** che deve essere eseguito quando viene invocata la funzione *callserverCity(c)*  
NB in questo caso passiamo anche un parametro che conterrà la città scritta dall'utente...

## AJAX: XMLHttpRequest

```
...
xhrObj.open( "GET", url, true );
```

metodo della connessione  
pagina server-side (php)  
*true* = richiesta asincrona (lo script prosegue)  
*false* = richiesta sincrona (lo script aspetta)

apriamo la connessione con il server

```
xhrObj.onreadystatechange = updatePage;
```

proprietà dell'oggetto *XMLHttpRequest* (mi serve per dire al server cosa fare quando ha finito di processare la richiesta)

indichiamo la funzione (*updatePage*) che il web server invocherà quando avrà finito la sua elaborazione

```
xhrObj.send( null );
```

il parametro (*city*) è già stato inviato nell'URL (qui, non avendo più parametri da inviare, inviamo *null*)

inviando la richiesta al web server

## AJAX: XMLHttpRequest

3. Gestiamo la risposta del web server = **definiamo la funzione che viene invocata dal server**

```
function updatePage() {  
    if (xhrObj.readyState == 4) {  
        var risp = xhrObj.responseText;  
        document.getElementById("cap").value = risp;  
    }  
}
```

1) non facciamo nulla finché il server non ci dice che è pronto (*xhrObj.readyState == 4*)

2) leggiamo il valore della proprietà *responseText* dell'oggetto *xhrObj*, in cui il server mette la sua risposta

3) scriviamo la risposta (il cap corrispondente alla città inviata nel parametro *city*) nel campo di testo corrispondente della form

## AJAX: XMLHttpRequest

Ma cosa è successo sul server? Nella funzione *callServerCity*, quando abbiamo aperto la connessione (*xhrObj.open("GET", url, true);*) come secondo parametro gli abbiamo indicato una pagina php (*var url = "getCap.php?city="+c;*)... eccola (rif. file *getCap.php*):

```
<?  
$citta = $_GET["city"];  
$db = mysql_connect("localhost", "root", "") or  
die ("Non riesco a creare la connessione");  
mysql_select_db("caps") or die ("Non trovo il db");  
$sql = "SELECT * FROM codici WHERE citta='".$city."'";  
$ris = mysql_query($sql) or die ("Query fallita!");  
$riga = mysql_fetch_array($ris);  
echo $riga["cap"];  
mysql_close();  
?>
```

leggiamo il parametro inviato in coda all'url

interrogiamo il DB

scriviamo sulla *response* il valore del campo "cap":  
**NB:** in questo caso, la *response* è la proprietà *responseText* dell'oggetto *xhrObj*, in cui il server mette la sua risposta!

citta	cap
torino	10100
milano	20100
palermo	90100
napoli	80100
firenze	50100
bologna	40100

## AJAX: note su Text e XML

La **comunicazione tra client e server** può riguardare:

- dati molto semplici → possiamo utilizzare semplici **stringhe**
- dati strutturati → possiamo utilizzare **oggetti XML**

Nel nostro esempio (rif. [getCap.php](#)) la **risposta del server** è molto semplice:

```
echo $riga["cap"];
```

- *echo* scrive nella proprietà *responseText* dell'oggetto *XMLHttpRequest* perché il *Content-Type* è definito (default) come *text/html*
- se vogliamo inviare, come risposta, un oggetto XML, dobbiamo definire il *Content-Type* a *text/xml*: in questo modo *echo* scrive nella proprietà *responseXML* dell'oggetto *XMLHttpRequest*

## AJAX: note su Text e XML

Nel nostro esempio (rif. [esAjax1.html](#)) è la funzione *updatePage()* che **legge la risposta del server**:

```
var risp = xhrObj.responseText;
```

- in questo caso, il server ha scritto nella proprietà *responseText* dell'oggetto *XMLHttpRequest*
- se il server avesse scritto un oggetto XML nella proprietà *responseXML* dell'oggetto *XMLHttpRequest*, dovremmo leggere quella

```
var risp = xhrObj.responseXML;
```

e poi parsificare l'oggetto XML *risp* (con Javascript)

NB: `xhrObj.responseFormat` 



## Memoria cache (e pagine web dinamiche)

### Attenzione!

Ajax ha un pessimo rapporto con la **memoria cache del browser...**

**NB:** questo è vero di TUTTE le applicazioni dinamiche  
⇒ fate sempre attenzione all'effetto cache!!!

**NB:** la memoria cache si può:

- svuotare (menu del browser)
- disattivare (opzioni di configurazione del browser)
- impedire (forse...) che una pagina venga salvata nella cache → nella pagina AJAX (per es. in [esAjax1.html](#)):

```
<HEAD>
...
<META HTTP-EQUIV="CACHE-CONTROL" CONTENT="NO-CACHE">
...
</HEAD>
```

## AJAX: come funziona – secondo esempio

☺	Crema da giorno	25 euro	<a href="#">acquista</a>	click
☾	Crema da notte	30 euro	<a href="#">acquista</a>	

### > IL TUO CARRELLO

TOTALE	0 euro
--------	--------

[Conferma carrello](#)



☺	Crema da giorno	25 euro	<a href="#">acquista</a>
☾	Crema da notte	30 euro	<a href="#">acquista</a>

### > IL TUO CARRELLO

Crema da giorno	25 euro
TOTALE	25 euro

[Conferma carrello](#)

## AJAX: come funziona – secondo esempio

### In un'applicazione dinamica tradizionale (ASP, PHP, JSP):

- quando l'utente clicca su [acquista](#) parte una **richiesta al server**
- il server aggiorna il carrello, inserisce i nuovi dati nella pagina di risposta
- la (nuova) **pagina di risposta** viene inviata al client

### In un'applicazione AJAX:

- quando l'utente clicca su [acquista](#) viene attivato uno **script client-side** (Javascript) che e invia (attraverso *XMLHttpRequest*) una **richiesta asincrona al server** nella quale si chiede di aggiornare i dati del carrello
- quando il server ha elaborato il nuovo carrello lo **invia allo script client-side** (sempre attraverso l'oggetto *XMLHttpRequest*) che lo inserisce nella pagina
- viene effettuata una **connessione asincrona con il server; la pagina non viene ricaricata** (rigenerata)